VR film hilversum idee

Midden van de zee

Interactie -> Trivia

“Rond zwemmen” -> je wordt rond bewogen.

De dieren

Mechanics voor die film

Over whatsapp/discord/etc aangeven wat je gaat zoeken en wat je gevonden hebt.

Uit onze brainstorm is naar voren gekomen dat ons idee heel erg lijkt op wat wij al een keer gezien hebben toen we met school naar in informatieve lezing gingen over vr in de entertainment industrie.

Het idee van onze game is dan ook dat je in het midden van de zee wordt gezet en dat je dan automatisch rond beweegt. Je kan tijdens de “rit” met je arm waar je een controller in hebt rijken naar bijv. een Jelly fish om daar dan wat informatie te krijgen en ook misschien een vraag.

Er zijn wel een paar dingen die we daarvoor eerst moeten uit zoeken zoals: Welke dieren er in welke wateren zwemmen en welke mechanics we nodig hebben om zo’n game/film tot stand te zetten.

De manier hoe we contact blijven houden is via discord/whatsapp of face to face en op deze manier geven we aan wat we gaan onderzoeken en wat je gevonden hebt.